Programa: fichero binario.

Un proceso, puede llamar a otro proceso, esto se le llama hilos.

Programación concurrente, la posibilidad de controlar dos hilos de procesos a la vez.

Cunado un proceso se está ejecutando, está en la memoria ram. Pero no todos, solamente en el momento en el que el proceso está en ejecución.

Cada proceso como mínimo tiene una hebra.

Los procesos que tienen varias hebras, comparten recursos.

El procesador se encarga de ejecutar las instrucciones del proceso.

Transiciones son los cambios de estados de los procesos.

La transición es la que se encarga de realizar todas las operaciones que con lleven un cambio de estado.

El objetivo de las transiciones es guardar el estado del proceso.

La memoria ram es controlada, por un controlador de memoria.

Gestor de memoria. Llevar un registro de lo que está usando la memoria o no, intercambio.

Frames son marco de página, que son distintos tamaños.

Fichero estructura de datos que se utiliza para almacenar información.

Actor principal de la gestión de almacenamiento.

Todos son ficheros.

Cada sistema operativo tiene su sistema de ficheros.

+

Windows controla los ficheros, un raid por unidad en forma de árbol al revés, por cada unidad que tenga en Windows voy a tener un raid.

En Linux el raid es única, hay un solo raid, para las distintas unidades que se monten.

Unidades de almacenamiento.

Pueden ser físicas o lógicas, una partición sería una unidad lógica.

El boot se encarga de dos cosas:

Formatear es decir que sistema de ficheros va ser posible almacenarse en esa partición.

Hpds ess el sistema de ficheros de Linux.

Path es trayectorias o caminos.

2 tipos de trayectorias o caminos, absolutas y relativas,

Absolutas: Unidad, camino y fichero.

Relativas: unidad en la que estoy en ese momento.

Mixta : marcas la unidad, sales a la raíz, documento.

. actual .. padres son subdirectorios que aparecen cuando te creas un directorio, pasa en ambos sistemas operativos.